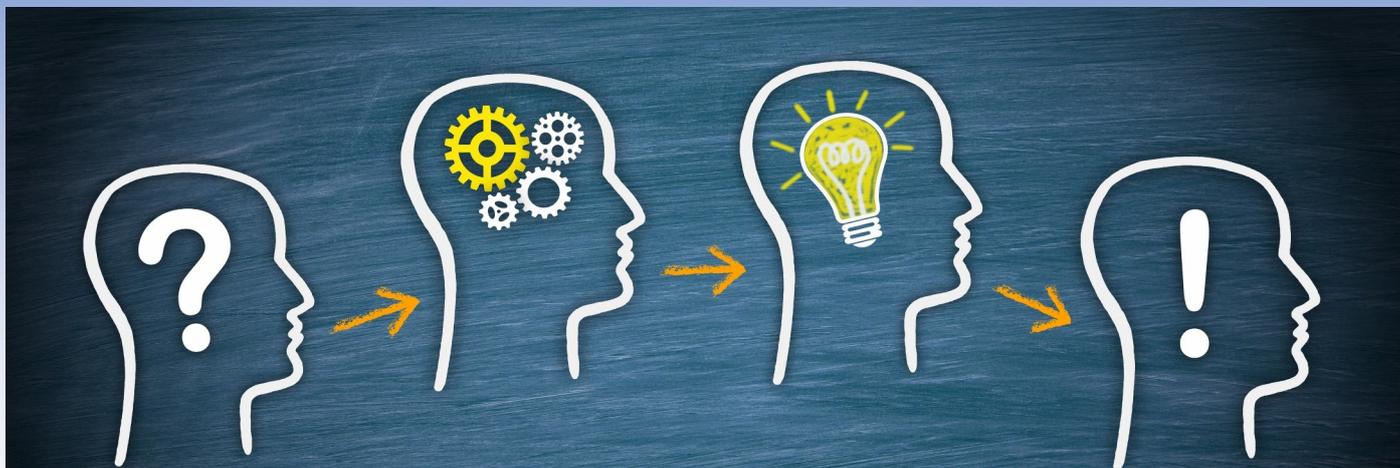




Co-funded by  
the European Union



Erasmus+ KA2 strategic partnership—Project No. 2021-1-RO01-KA220-VET-000034746



## BEACON—BE A COMPETENCE NOW

NEWSLETTER N.2—NOVEMBRE/DICEMBRE 2022

### La formazione docenti e staff a Porto

A settembre 2022 i partner si sono riuniti a Porto, ospitati dal team portoghese composto da **NEWTIE**, responsabile della parte tecnologica del progetto, Escola Artística e Profissional **ARVORE**, scuola di **formazione professionale** del settore **tessile**, e da **CITEVE**, centro tecnologico e di ricerca per il settore **tessile sostenibile e digitale**. I partner sono stati coinvolti in un **test** di prova della **piattaforma Beacon**, simulando

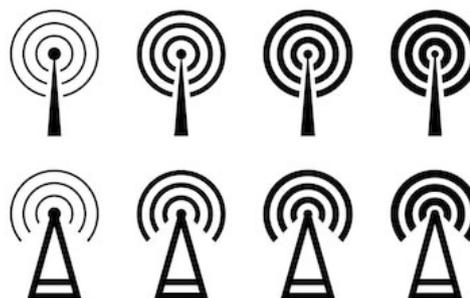
un percorso di **apprendimento incidentale** attraverso l'uso di almeno 3 dispositivi **Beacon**, **installati** nel **laboratorio** della scuola e attraverso notifiche su

smartphone o tablet inviate agli utenti **tramite l'applicazione** gratuita Beacon. Alla formazione hanno partecipato sia insegnanti che tecnici aziendali.



### Destinatari

- ◆ **Studenti VET, in particolare quelli a rischio di abbandono o fallimento scolastico**
- ◆ **Insegnanti & Formatori VET**
- ◆ **Manager e tecnici d'azienda nei settori produttivi strategici e trainanti per l'economia EU**



SIGNAL ICON

## Che cosa sono i BEACON?

I **Beacon** sono dispositivi **Hardware**, della dimensione di pochi centimetri, dotati di **tecnologia BLE** (Bluetooth Low Energy), a **basso costo** e a **basso consumo** energetico, in grado di rilevare la presenza di altri **dispositivi a breve distanza**, e di inviare a propria volta **notifiche push** ai dispositivi abilitati, attraverso una **applicazione mobile** (per smartphone o tablet) e grazie a una piattaforma **software** che ospita e gestisce i contenuti delle informazioni da trasmettere

(nota come **CMS—Content Management System**). Il progetto prevede l'**installazione** di 2-5 **Beacon** nei laboratori scolastici o in ambienti di lavoro, per permettere la **simulazione** di un **guasto** o **problema** improvvisato durante una procedura industriale, attraverso l'invio di **notifiche** dai Beacon ai **dispositivi mobili** degli studenti, che saranno via via guidati nella ricerca attiva della soluzione attraverso il susseguirsi delle notifiche.



Video



Mark as Solved ©



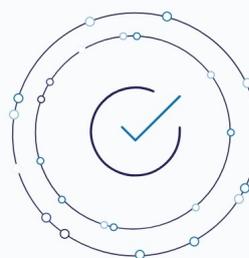
## Come funzionano i Beacon?

Quando gli studenti si trovano nel **laboratorio** della scuola, ricevono una **notifica** sullo **smartphone** che li informa su un **compito specifico** che è loro assegnato. Una volta eseguito il compito, e contrassegnato come "risolto", inizia la **seconda fase** con ulteriori istruzioni da applicare, compresi i link di aiuto. Quando tutti i **passaggi** sono contrassegnati come "risolti", gli studenti ricevono un messaggio di congratulazioni per aver **superato** tutti i **passaggi**. Nelle immagini sono mostrati esempi di un **problema** del **settore tessile** che riguarda la corretta **preparazione** delle **macchine da cucire** nel laboratorio della scuola, ma la metodologia di **apprendimento incidentale** può essere **applicata** a **qualsiasi settore industriale**.

Tutti i partner lavoreranno quindi su problemi specifici del settore, rilevanti per la **digitalizzazione** e la **sostenibilità** del proprio settore produttivo.

### Congratulations!

Congratulations, you solved step number 2, Now you have left 1 steps to finish the problem!



## Coming Next:

Nel **Novembre 2022** sarà disponibile per i partner il **sistema digitale integrato Beacon**, composto da una **piattaforma CMS** e da un'**applicazione mobile**. Una volta che la piattaforma Beacon sarà stata arricchita di **contenuti formativi**, i partner si riuniranno per un incontro online nel Gennaio 2023 per pianificare le **sperimentazioni work-based** a scuola.



PARTNERSHIP

