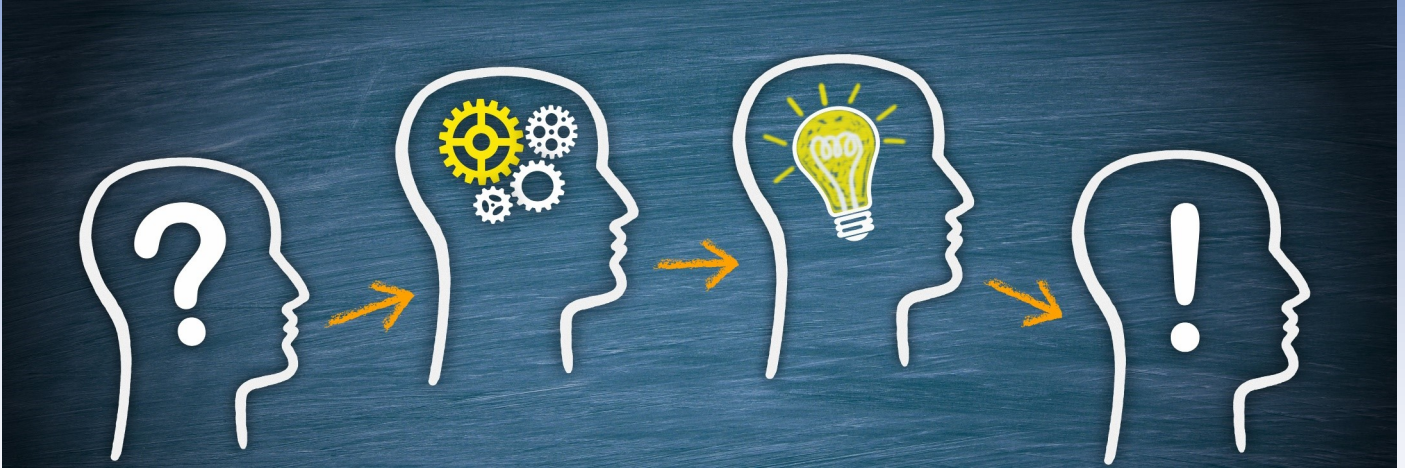




Cofinanțat de
Uniunea Europeană

BEACON

Erasmus+ KA2 strategic partnership—Project No. 2021-1-RO01-KA220-VET-000034746



BEACON—BE A COMPETENCE NOW

NEWSLETTER N.1—VARA 2022

Teme abordate

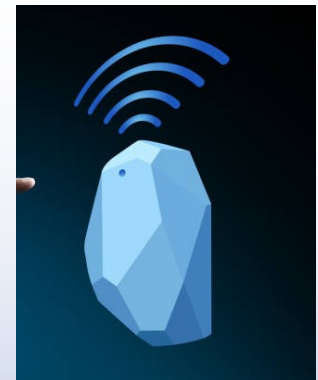
Piața muncii necesită astăzi **competențe** specifice: nu numai competențe din sfera specializării tehnice, ci și competențe de depanare și rezolvare a problemelor, analiză și interpretare a datelor, lucru în echipă, comunicare și căutare negociată de soluții active.

Proiectul **BEACON** urmărește dezvoltarea **competențelor transversale** utile pentru tranziția către piața muncii la **elevii de**

liceu VET (nivel 4 EQF), cu domenii de studiu alese dintre sectoarele de top ale economiei europene: de la sectorul **alimentar** la **tehnologia informației**, de la **mecanică** sector la **modă și textile**.

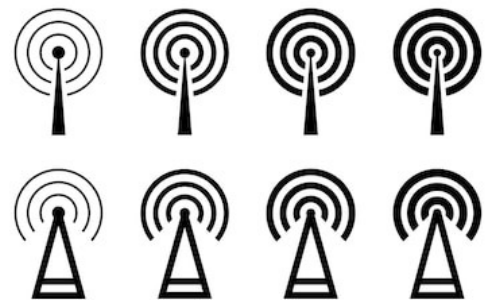
Elevii vor fi implicați în procese de **învățare incidentale**, adică neintenționate și neașteptate: în timpul activităților de laborator și de lucru practice elevii se vor confrunta cu un **incident critic** pregătit corespunzător, care îi va forța să caute în mod activ și în

colaborare o soluție la o problemă tipică pentru cadrul de lucru sau industrial pe care îl vor experimenta.



Grup țintă

- ◆ Elevi VET, în special cei cu risc de eșec sau abandon școlar
- ◆ Profesori și formatori VET
- ◆ Manageri corporativi și tehnicieni din sectoarele strategice de producție și industriale ale UE



SIGNAL ICON

Ce este un BEACON?

Dispozitivele **Beacon** sunt dispozitive **hardware**, de doar câțiva centimetri, echipate cu tehnologia **BLE (Bluetooth Low Energy)** ieftină, cu consum redus de energie, capabilă să detecteze prezența altor dispozitive la **distanță scurtă** și să trimită **notificări push** către dispozitivele activate printr-un aplicație mobilă (pentru smartphone-uri sau tablete) și datorită unei **platforme software** care găzduiește și gestionează conținutul informațiilor de transmis (cunoscut sub numele de **CMS-Content Management System**).

Proiectul are în vedere instalarea a **2-5 dispozitive Beacon** în **laboratoarele școlare** sau ateliere la locul de muncă, pentru a permite **simularea unei defecțiuni** sau probleme imprevizibile într-o procedură industrială, prin **transmiterea notificărilor** de la Beacon către dispozitivele mobile ale elevilor, care vor fi **ghidați** în căutare activă a soluției prin succesiunea notificărilor.



Rezultatele proiectului

Rezultatul proiectului #1

Sistem integrat digital Beacon, compus din:

A. o platformă digitală pentru stocarea și difuzarea conținuturilor de învățare și instruire specifice sectorului (CMS - Content Management System)

B. o aplicație mobilă (pentru smartphone/tabletă) permite primirea notificărilor push de la Beacons din apropiere, descarcând informații multimedia despre calea de învățare incidentală la locul de muncă;

C. proiectarea ciclului de învățare incidentală și a criteriilor de monitorizare și evaluare

Rezultatele proiectului #2-3-4-5

Programe de formare de învățare incidentală declanșate de beacon și la locul de muncă, care vizează rezolvarea problemelor de producție. Fiecare program va fi dedicat unui sector industrial specific, conform următoarelor criterii:

România: sectorul tehnologiei informației

Italia: sectorul alimentară

Portugalia: sectorul modei și textile

Spania: sectorul mecanic

Fiecare echipă va produce un videoclip ca dovadă a procesului de învățare la locul de muncă pentru soluția declanșată de Beacon a problemelor industriale.

Întâlniri transnaționale de proiect:

Întâlnirea **Kick Off** a avut loc online în **Martie 2022**, datorită situației din pandemia Covid 19, și a inclus prezentarea parteneriatului și a obiectivelor principale din proiect. În **septembrie 2022** va avea loc evenimentul de training onsite **BEACON** care va fi susținut în Porto, PT, unde se va calibra platforma **Beacon Digital Integrated System**.



PARTENERIAT

